**Penugasan VPL  
(skenario game)**

**Anggota kelompok :**

* **Nendra A I (L200210193)**
* **Urjel Arnold B (L200210180)**

1. **PENDAHULUAN**
   1. **Latar Belakang**

Greenfoot pada umumnya adalah sebuah software untuk menerapkan bahasa pemrograman Java. Adapun dalam penerapannya memiliki beberapa konsep, seperti game maupun animasi. Namun sebagian besar pengguna Greenfoot memanfaatkan software ini untuk merancang, dan membuat sebuah game.

* 1. **Tujuan**

Tujuan pembuatan game pada umumnya untuk membantu para pengembang atau kreator belajar lebih dalam konsep game mulai dari rancangan, hingga penerapan. Adapun pada tugas ini bertujuan untuk:

1. Membantu mahasiswa dalam proses penerapan bahasa pemrograman menjadi sebuah game.
2. Mengenalkan cara penerapan game dan cara merancang game kepada para mahasiswa
   1. **Manfaat**
      1. Praktek ini menghasilkan suatu software yang dimana menjadi cikal bakal para mahasiswa dalam dunia pemrograman khusunya di bidang hiburan.
      2. Memberikan pengalaman langsung bagi mahasiswa calon programmer mengenai bagaimana penerapan kode pada sebuah game
      3. Mendorong para programmer lain agar lebih minat dalam pembuatan sebuah game

**The Last Survivor**

Seorang astronot yang selamat dari serangan monster, dan harus bertahan hidup demi kembali ke bumi.

**Ilustrasi :**

Sebuah tim angkasa melakukan riset di sebuah planet bernama Kepler-666 yang diperkirakan akan menjadi tempat tinggal baru bagi manusia. Diketahui bahwa di planet tersebut terdapat banyak kehidupan flora yang dapat menghidupi kelangsungan hidup manusia kedepannya. Namun tidak terduga, salah 1 anggota tim angkasa menemukan sebuah telur aneh berusia ribuan tahun pada saat ekspedisi. Lalu dengan teknologi yang maju, para peneliti berhasil menghidupkan kembali telur tersebut. Namun siapa sangka, tidak butuh waktu lama telur tersebut langsung menetas menjadi sebuah hewan kecil yang aneh.Lalu dengan tiba – tiba Hewan tersebut pun memecahkan kaca inkubasi, lalu menyerang salah 1 peneliti. Lalu tak lama, 1 lab pun terinfeksi parasit tersebut.

Adapun salah satu dari mereka berhasil kabur ke gudang persenjataan. Mau tidak mau dia harus bertahan hidup agar dapat kembali ke bumi, dan menyerahkan laporan tersebut.

**Scene:**

* Dimulai dengan lobby awal untuk memulai petualangan.
* Muncul dunia yang akan dimainkan player
* Karakter player akan muncul dari samping atas sebagai titik start
* Player melawan monster, dan melewati rintangan.
* Player menggunakan portal untuk berpindah tempat
* Player melawan boss
* Player mengalahkan boss, lalu pulang dengan selamat

**Musuh :**

* Pcommon 50 pt
* Pelite (Guard) 100 pt
* BOSS (end game) 1000 pt

**Rancangan :**

* Player memiliki 5 nyawa, jika mati maka kembali ke menu awal
* Jika player menyelesaikan 1 level, maka player berpindah level dengan portal sebagai triggernya
* Monster muncul setiap Player memulai level
* Jika Boss ditaklukan, maka game selesai

**Skill :**

* Menembakkan bola laser ke kanan atau ke kiri

**Enemy Health :**

|  |  |
| --- | --- |
| Enemy | HP |
| Common | 1 |
| Elite | Random <=5 |
| Boss | 100 |

**Enemy Damage to player :**

|  |  |
| --- | --- |
| Enemy | Easy |
| Common | 1 |
| Elite | 1 |
| Boss | 2 |

**Enemy drop :**

* Common = 50pt
* Elite = 100pt
* Boss = 1000pt

**Control :**

* A/D : Left/Right
* S : Down
* Space : Jump
* Right Arrow : Right Fire
* Left Arrow : Left Fire

-Terima Kasih-